

# Partners

d-ialogo



**GENIE** har det tydliga målet att "bidra till konkurrenskraft och innovation för små och medelstora företag (MSME) genom utveckling av innovativa utbildningsverktyg och utbildningsinnehåll".

Detta mål formuleras sedan i:

- Uppgradering av yrkesutbildning med innovativt innehåll om entreprenörskapsutveckling
- Utveckling av nya yrkesutbildningslösningar och gamification
- Förbättra deltagandet av MSMEs personal i företagets tillväxt- och konkurrenskraftsutsikter
- Förbättra arbetsbaserade inlärningsmöjligheter för personer som redan är i arbete och nya aktörer på arbetsmarknaden genom MSME.

GENIE är inspirerat av gamification och intraprenörskap för förbättrade yrkesutbildningslösningar till stöd för mikroföretags konkurrenskraft.

## Om oss

[genieproject.eu@gmail.com](mailto:genieproject.eu@gmail.com)

[www.genieproject.eu](http://www.genieproject.eu)

Facebook: Genie Project

2021-1-DE02-KA220-VET-000033042



Gamification & Education

# GENIE

to Nurture Intrapreneurship at Enterprise



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

# Projektresultat

Att sätta innovation i centrum från dag ett, "GENIE in the lamp" -metoden för EU MSME bygger på GENIE:s ursprungliga syn på gamification: en HR-Ledningsbaserad modell som betonar personalengagemang och anslutning via intraprenörskapsfokuserade teambindningsaktiviteter.

Denna gemensamma insats sammanför olika kulturella och mikroentreprenöriella realiteter, vilket kommer att utlösa ett mångsidigt tillvägagångssätt - och lösning - för att ta itu med de utmaningar som detta projekt står inför.

Dessutom är partners båda yrkesutbildningsleverantörer i en mängd olika sammanhang, vilket bidrar till deras beprövade spår av entreprenörskapsstöd.



Denna inställning öppnar ett gap för GENIE att förmedla det gränsöverskridande utbytet mellan alla dessa realiteter, vilket sammanför dess huvudaktörer (yrkesutbildningsleverantörer, entreprenörer, MSME) i processen.

På samma sätt syftar denna process till att hjälpa MSME att nå välbehövliga konkurrenskraftsnivåer genom nya utbildningslösningar som överensstämmer med EU-godkända produkter som Cedefop, EQF, DigComp 2.1, Eures, Europass och ESCO.



Den består av två huvudelement:

**"Genie Adoption Suite"**: en uppsättning riktlinjer för att främja GENIE-utbildning och implementering av brädspelet. Denna artefakt är utvecklad efter feedback från Genie-konsortiepartners och VET/MSME-användare, som validerar produkten i verkliga driftsinställningar. Denna svit innehåller lärarens anteckningar för yrkesutbildningspersonal att använda GENIE i sina lektioner, optimal leverans av brädspelet och integrationsmodeller för teambindningsaktiviteter.

**"Entrepreneurship in Microenterprise and VET Decalogue"** är ett operativt dokument som är tänkt att vara en "uppmaning till handling" för alla intresserade delar.

GENIE:s "Decalogue" främjar antagandet av sin modell i MSME över hela Europa och utnyttjar den stora potentiella europeiska företag har.



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.